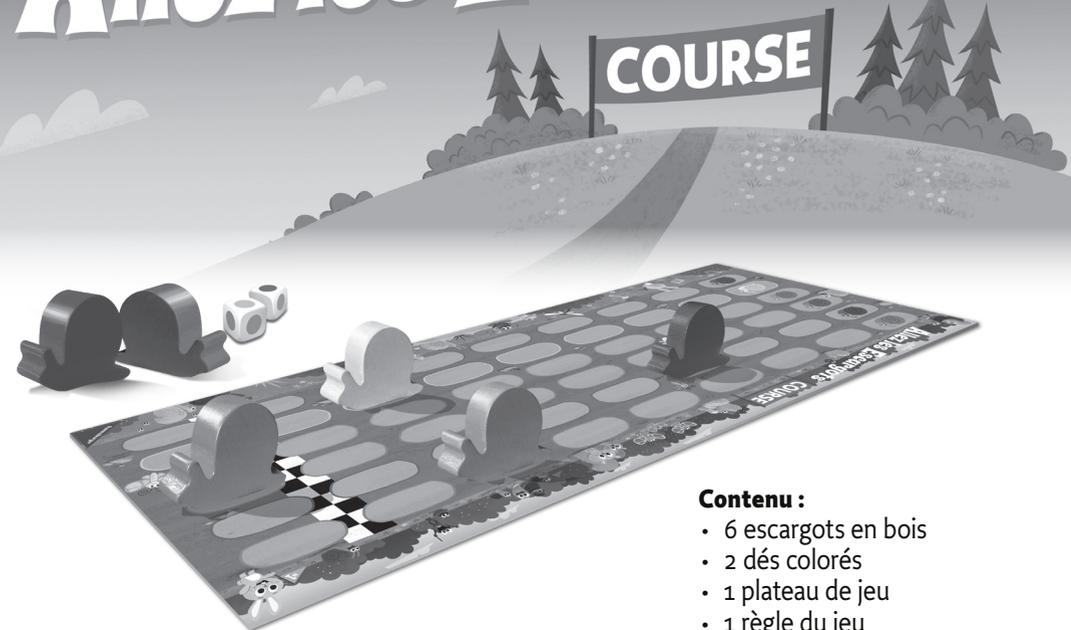


Informations diverses

- Ce sont les escargots qui font la course, pas les joueurs (ils n'appartiennent donc à personne). C'est un jeu parfait pour les enfants qui ont du mal avec la frustration que peut engendrer la compétition. Ils découvriront ainsi que le plaisir est plus dans le fait de jouer que de gagner – d'autant plus si vous décidez que seul le dernier escargot remportera la course.
- Les escargots inspireront les enfants par leur persévérance : aucun d'entre eux ne veut abandonner, ils gardent confiance en eux et en leur capacité de finir la course !
- Encourager les enfants à décrire ce qu'ils voient dans le décor du plateau et à verbaliser quel escargot doit bouger à chaque lancer de dés. Ils développeront ainsi leur reconnaissance des couleurs.
- Chers parents, nous savons tous que les tout-petits ont tendance à prendre en bouche les pions. Soyez prudents et veillez à ne pas mettre ce matériel entre les mains d'enfants de moins de 36 mois pour éviter tout risque d'ingestion.

3+ | 2-6 | 10-15'

Allez les Escargots



Contenu :

- 6 escargots en bois
- 2 dés colorés
- 1 plateau de jeu
- 1 règle du jeu

**Partagez vos meilleurs moments Ravensburger avec nous
et suivez-nous pour découvrir toutes nos nouveautés !**

 www.facebook.com/RavensburgerFR  [ravensburgerfrance](https://www.youtube.com/ravensburgerfrance)  [ravensburgerfr](https://www.instagram.com/ravensburgerfr)

**Six escargots de couleurs veulent faire la course dans le jardin.
Le suspense est à son comble : qui atteindra la ligne d'arrivée en premier ?
Qui finira dernier ? Et quel joueur arrivera à deviner l'issue de ce
formidable évènement ? Pour le savoir, lancez les deux dés afin
de démarrer la course ! À vos marques... Prêts ? Rampez !**

© 2020

Jeux Ravensburger S.A.S.
21 rue de Dornach
F-68120 Pfostatt

www.ravensburger.com

Auteur : Alex Randolph
Illustrations : Matt Kaufenberg

Couleurs et données techniques susceptibles d'être modifiées.

Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
Petits éléments. Danger d'étouffement.

4

Ravensburger

238541

Ravensburger



But du jeu

Le(s) joueur(s) qui devinera correctement quel escargot passera la ligne en premier et/ou quel escargot la passera en dernier remportera la partie !

Mise en place du jeu

- Placez les 6 escargots sur les 6 cases de départ, chacun sur le dessin de sa couleur (l'escargot rouge sur le dessin rouge, l'escargot vert sur le dessin vert, etc).
- Qu'importe le nombre de joueurs, il faut toujours poser **TOUS les escargots** sur la ligne de départ.

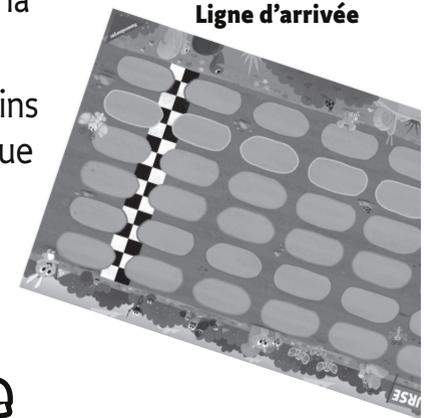


C'est parti !

- Le plus jeune joueur commence la partie.
- À tour de rôle, lancez les deux dés et avancez d'une case les escargots de la couleur correspondante.
Ex : si les dés indiquent vert et jaune, avancez l'escargot vert et l'escargot jaune d'une case.
- Si les dés indiquent deux fois la même couleur, avancez l'escargot correspondant de deux cases.



- Si un dé indique la couleur d'un escargot qui ne fait plus partie de la course (i.e. qui a déjà franchi la ligne d'arrivée), ignorez-le.
- Une fois que chaque Escargot a bougé au moins une fois (i.e. a quitté la ligne de départ), chaque joueur **doit** alors parier sur quel escargot passera la ligne d'arrivée en premier et quel escargot la passera en dernier selon lui.



Fin de la partie

Le jeu se termine lorsque que **tous** les escargots ont passé la ligne d'arrivée. Si un joueur a correctement deviné quel escargot a fini la course en premier **ou** quel escargot a fini la course en dernier, alors il remporte la partie. Si plusieurs joueurs ont deviné juste, ils remportent tous la partie.

Variantes pour les plus jeunes

Sans paris

Dans cette variante, il n'y a pas de paris :

- Le joueur qui fait franchir la ligne d'arrivée au premier escargot remporte la partie.
- Le joueur qui fait franchir la ligne d'arrivée au dernier escargot remporte également la partie.

Un seul gagnant !

Pour encore simplifier le jeu, vous pouvez décider que seul le premier ou le dernier escargot (au lieu des deux) permet de remporter la partie.

